|  |  |
| --- | --- |
| V1: In una squadra è presente un coach o un caposquadra solo se la sfida a cui partecipano è moderata | Tipo TRIGGER |
| V2: In una squadra non possono essere contemporaneamente presenti un coach e un caposquadra | Tipo TRIGGER |
| V3: Nelle caselle serpente, la destinazione deve essere una casella con numero inferiore rispetto alla casella di partenza. | Tipo CHECK |
| V4: Nelle caselle scala, la destinazione deve essere una casella con numero superiore rispetto alla casella di partenza. | Tipo CHECK |
| V5: Le caselle serpente non possono condurre ad altre caselle serpente o a caselle scala. | Tipo TRIGGER |
| V6: Le caselle scala non possono condurre ad altre caselle scala o a caselle serpente. | Tipo TRIGGER |
| V7: Le caselle di partenza e di arrivo non possono essere di tipo serpente o scala. | Tipo TRIGGER |
| V8: Le dimensioni delle immagini delle icone devono essere le stesse per tutte. | Tipo TRIGGER |
| V12: L’attributo Durata dell’entità Sfida deve essere sempre minore o uguale all’attributo DurataMax dell’entità Sfida. | Tipo CHECK |